

§ 5.1 线性变换的意义和例子.

Def 1. 设 V 是数域 P 的线性空间, 则 V 的一个变换 ($\text{ad}: V \rightarrow V$),

满足

- $\text{ad}(\alpha + \beta) = \text{ad}\alpha + \text{ad}\beta, \forall \alpha, \beta \in V$ (保持加法)
- $\text{ad}(k\alpha) = k\text{ad}\alpha, \forall k \in P, \alpha \in V$. (保持数乘)

则称 ad 是 V 的一个线性变换.

Eg 1. 设 $A \in P^{n \times n}$, 定义 $P^{n \times 1}$ 的变换 ad 为

$$\text{ad}(\alpha) = A\alpha, \forall \alpha \in P^{n \times 1}.$$

ad 是 $P^{n \times 1}$ 的一个线性变换. (多项式的基变换).

Eg 2. 在 $P^{n \times n}$ 中取一元素 A , 定义 $P^{n \times n}$ 中变换 $\text{ad } A$ 如下:

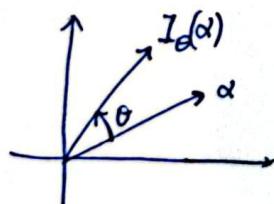
$$\text{ad } A(B) = AB - BA, \forall B \in P^{n \times n}.$$

$$\begin{aligned} \text{因为 } \text{ad } A(B+C) &= A(B+C) - (B+C)A \\ &= (AB - BA) + (AC - CA) = \text{ad } A(B) + \text{ad } A(C). \end{aligned}$$

$$\text{ad } A(kB) = A(kB) - (kB)A = k(AB - BA) = k \text{ad } A(B).$$

即 $\text{ad } A$ 是 $P^{n \times n}$ 的线性变换.

Eg 3. (旋转变换) 设 $|\alpha| = r$, 模角为 φ . $\alpha = \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} r \cos \varphi \\ r \sin \varphi \end{pmatrix}$.



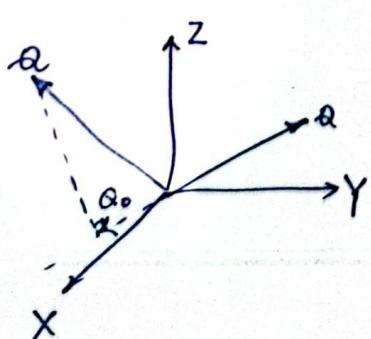
$I_0(r)$ 的长度为 r , 模角为 $\theta + \varphi$.

$$\begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x \cos \theta - y \sin \theta \\ x \sin \theta + y \cos \theta \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}.$$

由此 I_0 是一个线性变换.

Eg 4. 取空间直角坐标系 $OXYZ$, 选定 $\overrightarrow{OP} = \alpha \neq 0$. $\beta = \overrightarrow{OQ}$, 过 Q 作 OP 的垂线, 垂足为 Q_0 . 令 $\overrightarrow{OQ_0}$ 为 β 在 α 上的投影.

定义变换 Π_α 为将 β 映射到 " β 在 α 上的投影".



设 $\alpha, \beta, \Pi_\alpha \beta$ 坐标为 $\begin{pmatrix} x_0 \\ y_0 \\ z_0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} x' \\ y' \\ z' \end{pmatrix}$.

且满足 $\Pi_\alpha \beta = \lambda \alpha$, $|\lambda \alpha|^2 + |\overrightarrow{QQ_0}|^2 = |\overrightarrow{OQ}|^2$.

待定

$$\begin{pmatrix} \lambda x_0 - x \\ \lambda y_0 - y \\ \lambda z_0 - z \end{pmatrix}.$$

$$\text{由 } 2t \quad (\lambda x_0)^2 + (\lambda y_0)^2 + (\lambda z_0)^2 + (\lambda x_0 - x)^2 + (\lambda y_0 - y)^2 + (\lambda z_0 - z)^2 \\ = x^2 + y^2 + z^2$$

$$\Rightarrow \lambda = (x x_0 + y y_0 + z z_0) / (x_0^2 + y_0^2 + z_0^2)$$

$$\text{所以 } \begin{pmatrix} x' \\ y' \\ z' \end{pmatrix} = \lambda \begin{pmatrix} x_0 \\ y_0 \\ z_0 \end{pmatrix} = \frac{1}{x_0^2 + y_0^2 + z_0^2} \begin{pmatrix} x_0^2 & x_0 y_0 & x_0 z_0 \\ x_0 y_0 & y_0^2 & y_0 z_0 \\ x_0 z_0 & y_0 z_0 & z_0^2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}.$$

Eg 5. $\frac{d}{dx}$ 是 $C^\infty(a, b)$ 的线性变换.

Eg 6. $S(f(x)) := \int_a^x f(t) dt$, $\forall f(x) \in C[a, b]$. 是 $C[a, b]$ 上的线性变换.

Def 2. 其他常见的变换

$$0(\alpha) = 0, \forall \alpha \in V.$$

$$id(\alpha) = \alpha, \forall \alpha \in V.$$

$$k(\alpha) = k\alpha, \forall \alpha \in V.$$